

🏠 > [L'école](#) > [Actualités](#)

# EXPOSITION : le calcul, de Babylone à l'informatique

Publié le 1 février 2018

Exposition 1 février 2018

Bibliothèque universitaire des Sciences, sur le campus de Valence.

L'association de conservation du patrimoine informatique Aconit soutenue par Grenoble INP et l'UGA, expose jusqu'au 27 avril 2018 quelques-unes de ses pièces à la Bibliothèque universitaire des Sciences, sur le campus de Valence. Une rétrospective du calcul et de l'informatique, de Babylone à nos jours.



Sans titre-1.jpg

## La collection la plus complète de France

« Nous avons des collections dans Grenoble qui représentent 30 000 objets. C'est la collection la plus complète de France, sinon d'Europe ! », note Philippe Duparchy, président d'Aconit. Mais les locaux de l'association, rue Joseph-Rey à Grenoble, ne permettent pas d'accueillir beaucoup de visiteurs, ni d'assurer une ouverture permanente.

En projet ? « Bâtir un centre de ressources », explique encore Philippe Duparchy. « Mais avant de lancer une opération comme celle-ci, il faut déjà tester la faisabilité financière et l'appétence des gens pour l'informatique », poursuit-il. De fait, *Au doigt et à l'œil* se fixe autant pour objectif d'offrir au public quelques trésors de l'informatique d'antan, que de tester son appétence à ce type d'exposition. Naturellement, Aconit n'a pas pu exposer l'intégralité de sa collection à la Bibliothèque universitaire des Sciences, quand bien même l'espace qui lui est dévolu permet de présenter un nombre important de machines au sein d'un parcours aéré. L'objectif est de résumer l'évolution des technologies, étape après étape, sans prétendre à l'exhaustivité. « Montrer les racines et le chemin parcouru ».

## L'informatique a existé avant l'électronique

L'exposition s'articule autour de sept modules : « 1 + 1 = 2 » est consacré aux outils permettant à l'homme de faciliter ses calculs. « 1 + 1 = 10 » s'intéresse aux supports de mémoire, de la carte perforée au CD. « Interagir » se penche sur la manière dont l'homme a créé des technologies permettant de communiquer avec les machines. L'évolution des interfaces manuelles et visuelles est contenue dans les modules « Écrire » et « Voir », tandis que les applications ludiques viennent conclure cette série avec le module « Jouer ».

Rappel : l'informatique a existé avant l'électronique. « L'informatique, c'est le traitement de l'information. Le développement d'un système qui permet de calculer de plus en plus vite et de stocker sur des systèmes de mémoire de plus en plus performants ».

Du boulier à la Pascaline, les mécanismes de calcul n'ont pas attendu Edison pour faciliter le quotidien des hommes. *Au doigt et à l'œil* parle ainsi d'innovation, plus encore que d'invention. « Trop souvent, l'innovation est perçue comme le concours Lépine et ce n'est pas ça ! Il faut que la solution corresponde à un besoin et que l'on gère ensuite l'évolution », on doit prendre soin de distinguer l'évolution de la révolution : « Dans une révolution, on revient au point de départ ! »

### **L'informatique, pire et meilleure des choses**

De fait, chaque progrès est lié à un besoin, pouvant provenir d'intérêts divers et variés. Bien sûr, l'armée et les nécessités militaires comptent pour beaucoup dans l'évolution des technologies, mais l'écran couleur ne serait probablement pas apparu... sans le jeu vidéo. Claviers, souris, périphériques de stockage, outils numériques : tout est conçu en fonction d'un besoin, pas toujours avouable.

Attention, l'informatique n'est ni un bon, ni un mauvais génie. D'une volonté de partage des savoirs via une encyclopédie collaborative en ligne, à celle de pirater des données sensibles, « on peut pousser les curseurs dans les extrêmes ».

L'informatique porte, mais ne décide pas. Elle peut être la pire comme la meilleure des choses. Autant dire que nous espérons bien ouvrir l'esprit critique des visiteurs de l'exposition. Face aux usages de l'informatique comme face à son évolution. Et ne pas oublier, à l'heure où l'intelligence artificielle est au cœur de tant de débats et d'inquiétudes, que les ordinateurs n'ont pas encore de conscience. « À nous de garder l'avance et de bien nous connaître ! ».

### **Les jeunes, une cible privilégiée**

Bien se connaître et, sans doute, bien connaître l'histoire de ces technologies aujourd'hui quasi-indispensables dans nos vies de tous les jours, dans nos démarches administratives, nos vies professionnelles, nos loisirs ou même parfois nos liens sociaux. De fait, nés au sein d'un monde où le numérique a toute sa place, les étudiants sont une cible privilégiée de l'exposition.

Dans un mouvement naturel, les jeunes visiteurs se tournent vers ce qui leur rappelle leur quotidien : premières souris, premiers claviers, premiers ordinateurs de jeux... « Chacun accède ici par ce qu'il connaît, décrit Philippe Duparchy. Le but c'est ça : être attiré par un centre d'intérêt, puis voyager... » Les textes des panneaux ont par ailleurs été réalisés par des étudiants de Grenoble INP - Ensimag.

Le succès est-il au rendez-vous ? « Les gens de la bibliothèque nous disent n'avoir jamais vu une exposition qui attire comme cela ! ». N'oublions pas de préciser que, même au sein d'une bibliothèque universitaire, l'exposition est ouverte à tous les publics. Et que l'association peut organiser des visites guidées pour des

groupes constitués (scolaires ou non).

À la découverte de l'informatique d'hier... pour mieux comprendre le monde de demain ?

[Vidéo Youtube](#)

## CONTACT

---

Association ACONIT

[Envoyer un mail](#)

---

50 rue Barthélémy de Laffemas CS 10054 - 26902 Valence Cedex 09 - France

Tél : 04 75 75 94 00 - Fax : 04 75 43 56 42



[www.grenoble-inp.fr/suivez-nous](http://www.grenoble-inp.fr/suivez-nous)

[Pour en savoir plus](#) '); CookieCNIL.launchWithConsent();