

Développement d'une solution logicielle de gestion de production

Auteurs: JOUBERT Valentin, MARTIN Lucas, PAPAZIAN Eric

CONTEXTE ET OBJECTIF

Spécialiste dans la technologie du vide depuis plus de 165 ans, Leybold possède une gamme de pompes à vide diversifiée pouvant être entièrement personnalisées pour répondre aux demandes variées de la clientèle demandes variées de la clientèle.





Dans le but de parfaire la production de pompes sur le site de Bourg-lès-Valence, Leybold a réalisé un prototype d'un logiciel d'aide au montage (programmé en VBA). Ce logiciel permet aux opérateurs d'identifier les pièces nécessaires pour le montage par le biais d'un système Pick to Light.

L'objectif principal est de réaliser un logiciel proposant les fonctionnalités du prototype ainsi que de nouvelles fonctionnalités.

MÉTHODES ET DÉVELOPPEMENTS

4 mois 3 semaines 3 semaines

Compréhension du besoin Veille technologique

Développement

Transfert technologique

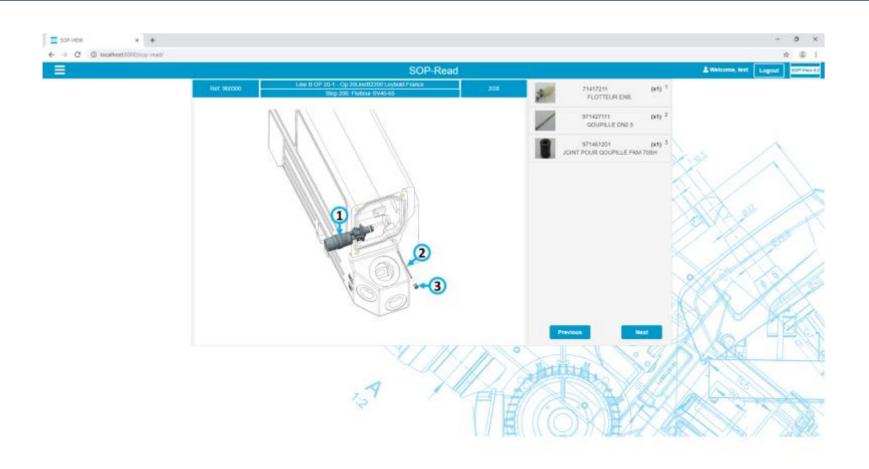
Le projet s'est déroulé en 3 phases distinctes. La première basée sur la compréhension du besoin et des veilles technologiques. S'en est suivi une phase de développement durant laquelle des livraisons sur le serveur de Leybold ont régulièrement été effectuées. Puis la phase de transfert technologique qui a permis de rendre un logiciel prêt à être utilisé à Leybold.



python Les technologies qui ont été utilisées pour réaliser cette application web sont le Framework Web Python Django et la collection d'outils Bootstrap.

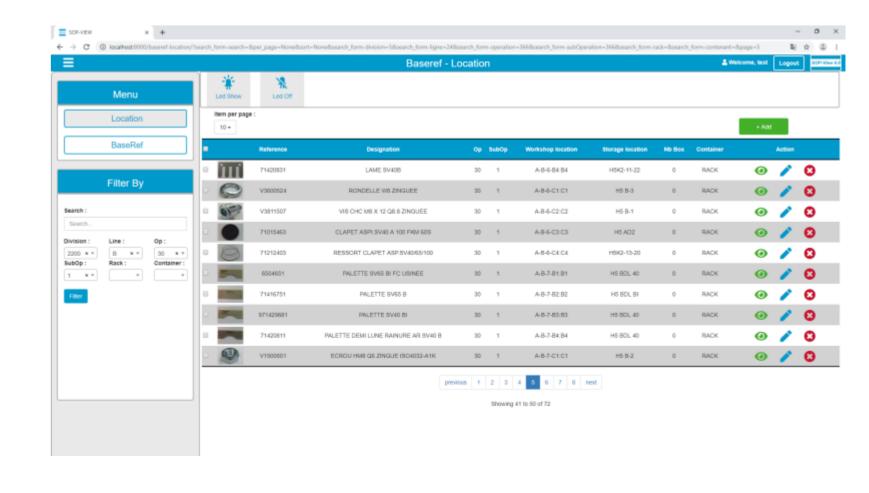


RÉSULTATS ET CONCLUSION



L'application web réalisée en Django est plus aboutie que le prototype et comporte des fonctionnalités supplémentaires. Il s'agit d'un client léger fonctionnant sur Windows 10 en utilisant Google Chrome.

Le format de l'application s'adapte automatique à la taille de la tablette ou de l'ordinateur. Dans un but de traçabilité, l'application peut stocker l'historique de toutes les versions de montage des pompes.



MOTS-CLÉS: Application web, Django, Python, Bootstrap, Pick to Light