

**Auteurs :** DIAZ Daniel – GRESSET Lucas – GUO Vincent – JABBARI Youssef

### CONTEXTE ET OBJECTIF



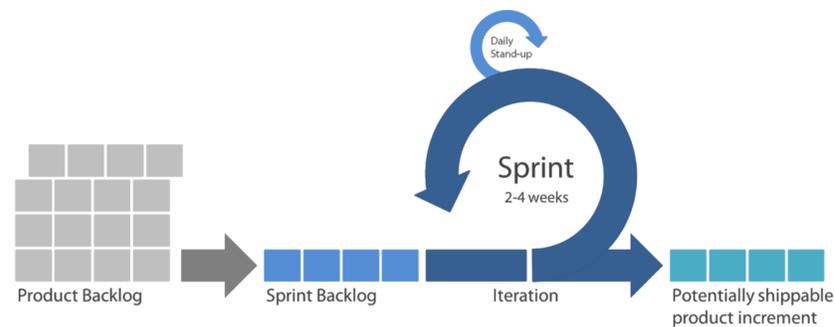
Pollen Metrology est une société spécialisée dans l'édition de logiciels d'intelligence artificielle (IA) destinés à la production de matériaux à hautes performances.

Pollen Metrology développe une plateforme d'analyse intelligente de données qui interviennent dans la fabrication des matériaux innovants, intitulée « **Platypus** ».

Le projet consiste à implémenter une interface graphique alternative à celle existante en rendant l'expérience utilisateur plus ludique. L'amélioration de l'interface se basera principalement sur l'implémentation de 4 composants graphiques à l'aide des technologies web les plus avancées .



### MÉTHODES ET DÉVELOPPEMENTS



#### Méthode SCRUM:

Pollen est experte dans l'utilisation de la méthode agile, plus spécifiquement la méthode SCRUM, et elle a pu apporter sa maîtrise à l'équipe de développement. Cela a permis de rendre le projet réactif et formateur.

#### Développement et environnement:

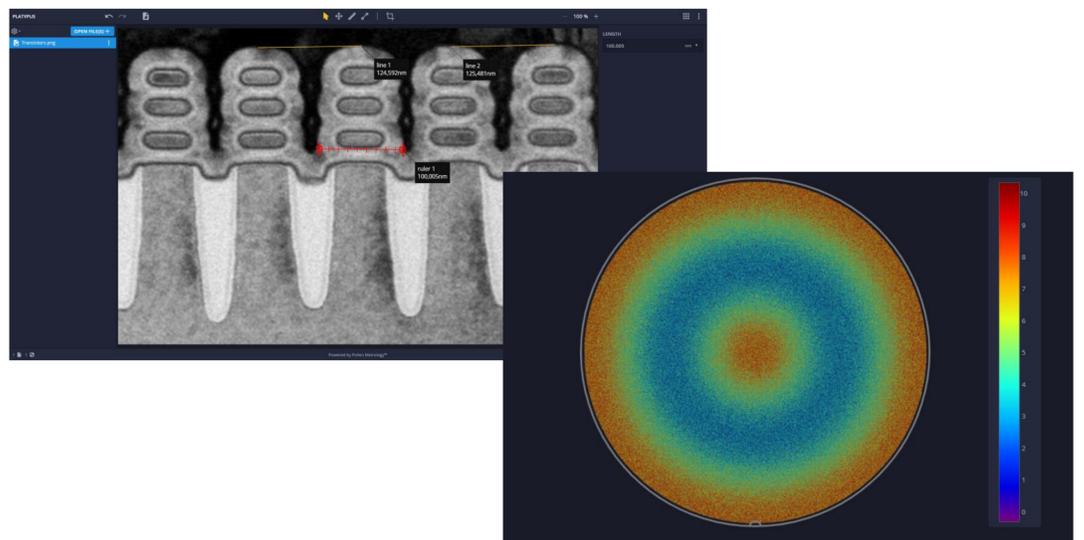
La nouvelle interface du projet **Platypus** se base sur des nouvelles technologies web. Pour l'implémentation des 4 composants graphiques l'équipe doit suivre le même environnement de développement que l'entreprise.



### RÉSULTATS ET CONCLUSION

#### Résultats:

- Interface Web qui permet d'afficher des images de très grandes dimensions à base de tuiles .
- Interface Web pour un éditeur graphique qui permet de créer des pipelines à base de Drag & Drop .
- Interface Web pour un affichage de données sous forme de Wafermap .



**MOTS-CLÉS :** Interface graphique, méthode SCRUM, React, Redux, SASS, GIT