

Auteurs : ACHARD Florian – DAVID Audrey – PONTANIER Baptiste

CONTEXTE ET OBJECTIF

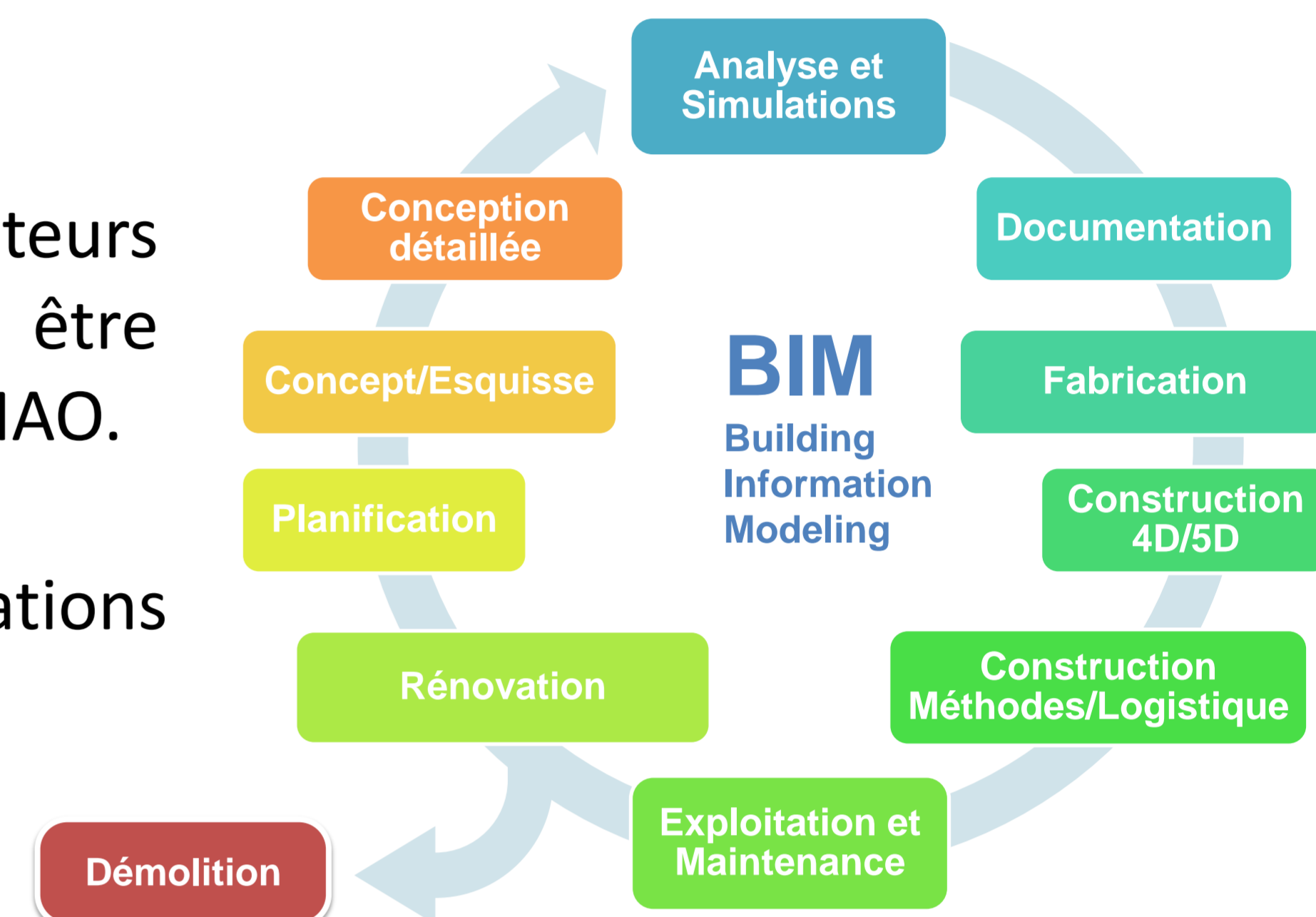


CARL Software est le leader français de l'édition de logiciel de **GMAO (Gestion de Maintenance Assistée par Ordinateur)** et d'**Asset management**. CARL Software édite **CARL Source** qui répond aux attentes des services techniques & maintenance afin de permettre la gestion des patrimoines immobiliers, réseaux et équipements techniques dont ils ont la charge.



Ce projet s'intègre dans le contexte actuel du **BIM Exploitation (Building Information Modeling)**. La **maquette numérique 3D** est un livrable du processus BIM facilitant le travail collaboratif des acteurs du bâtiment. A travers la norme **IFC (Industry Foundation Classes)**, ces maquettes peuvent être converties et échangées plus facilement, notamment pour être mise à disposition de logiciel de GMAO.

L'objectif du projet est donc de créer un **connecteur** permettant de récupérer les informations contenues dans ces maquettes 3D au format IFC pour les intégrer à CARL Source.



MÉTHODES ET DÉVELOPPEMENTS

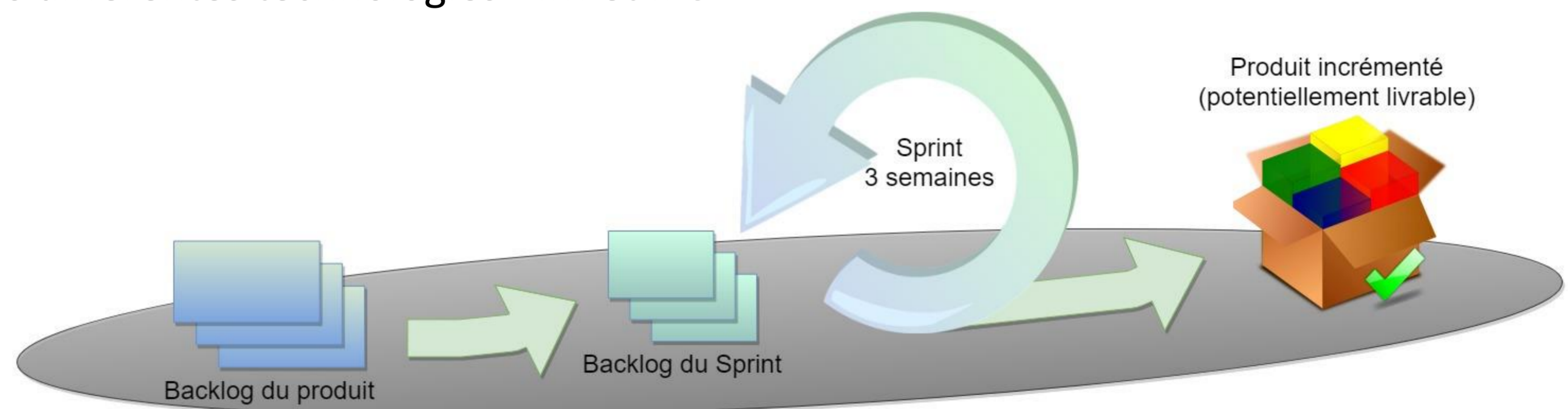


Veilles Technologique et Concurrentielle :

- Etudes des solutions concurrentes
- Recherches de solutions **pérennes**
- **Benchmarking** de composants **logiciels** (notamment choix base de données)
- **Formation** sur les différentes technologies BIM et IFC

Utilisation de Méthode Agile/SCRUM :

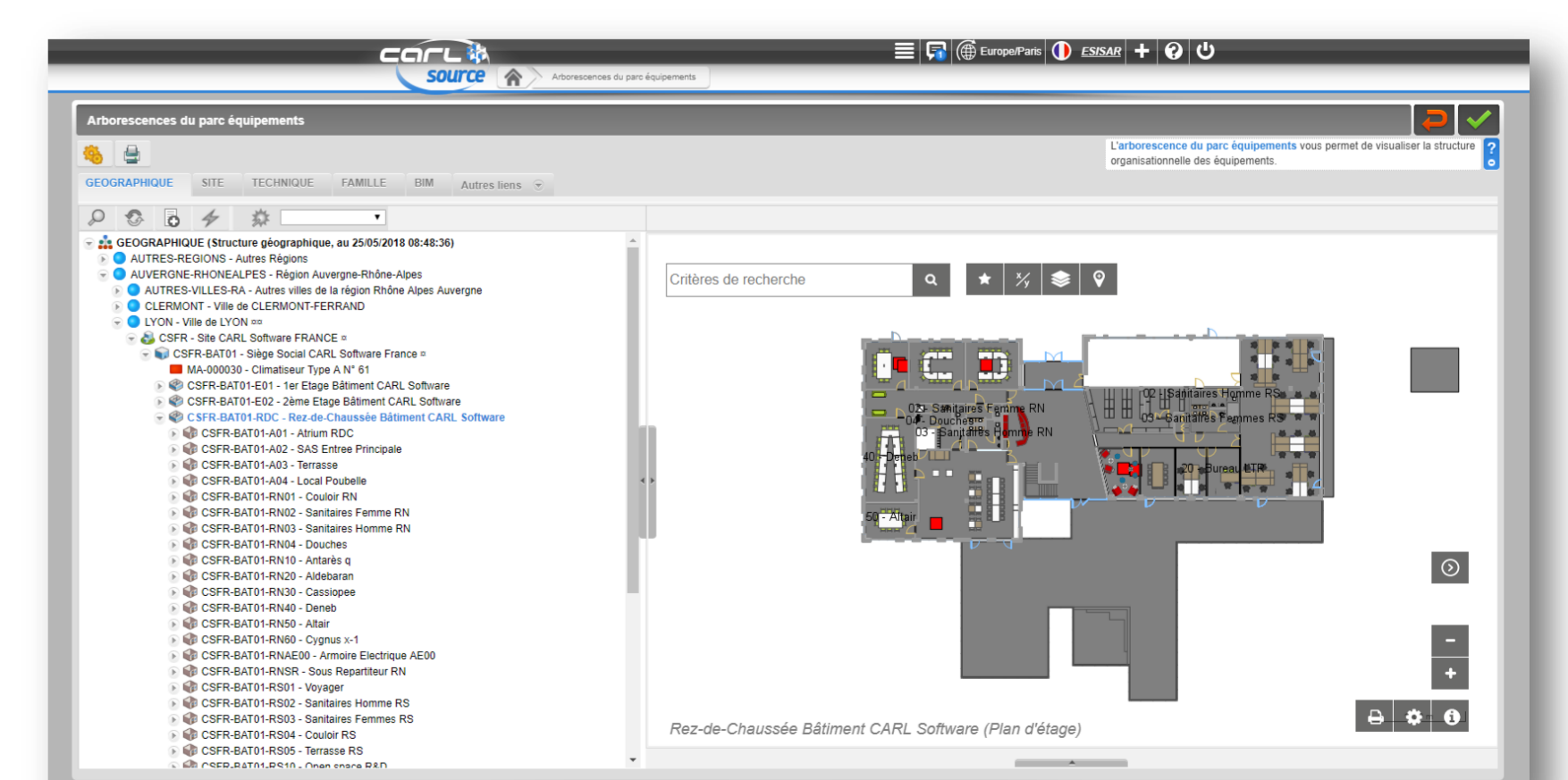
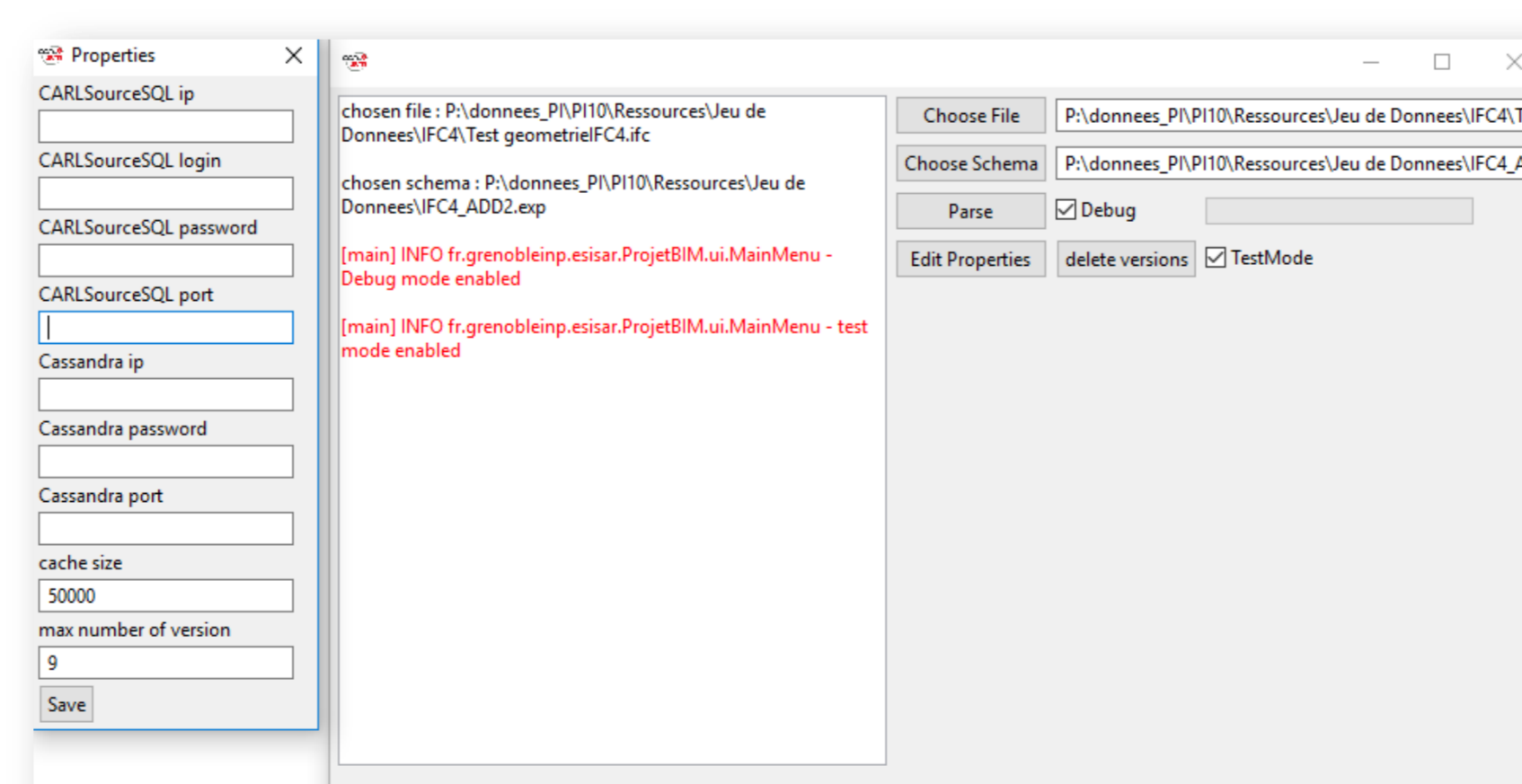
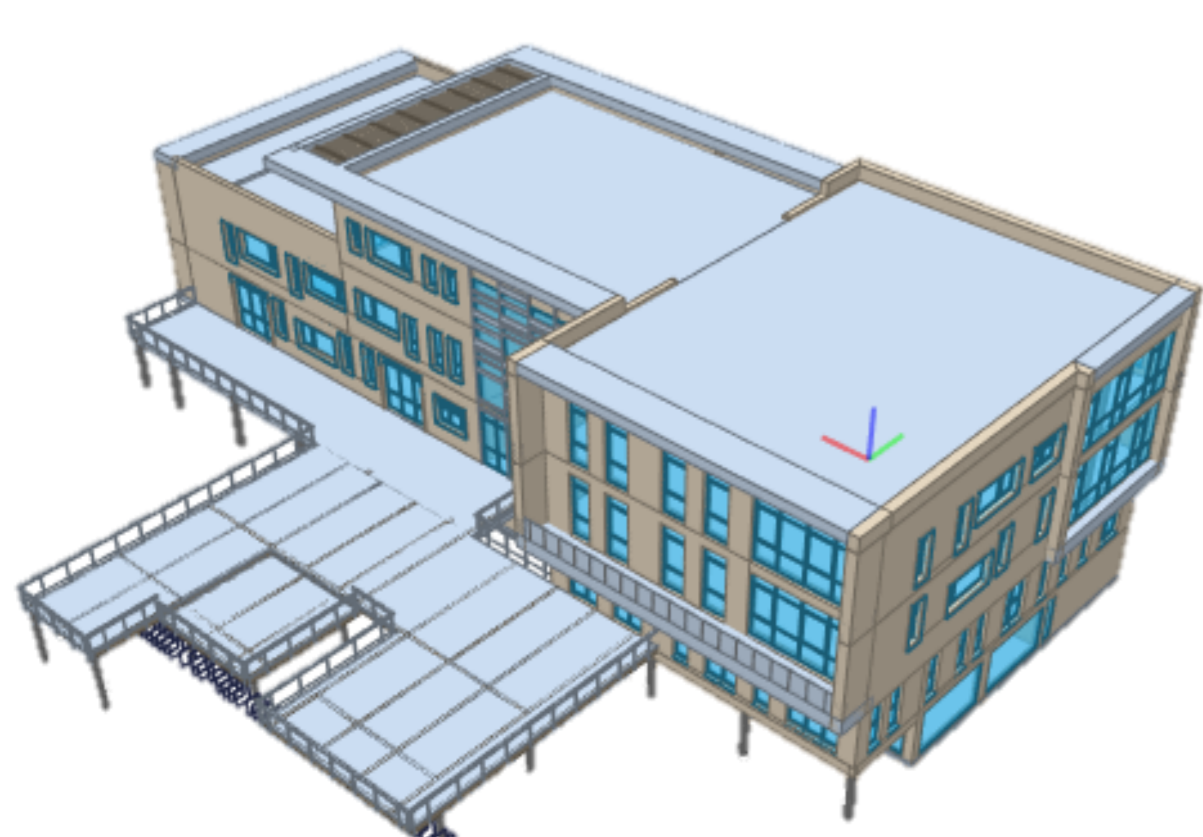
- Préconisation par CARL Software
- Développement en Sprint
- **Démonstration à l'entreprise** chaque fin de Sprint
- Animation de **COPIIL**
- Assurance de la **maîtrise** du projet



RÉSULTATS ET CONCLUSION

Connecteur entre la maquette BIM au format IFC et CARL Source fonctionnel :

- ✓ **Extraction** des informations de la maquette
- ✓ **Filtre client** des objets extraits
- ✓ **Importation** dans CARL Source
- ✓ **Visualisation arborescente** dans CARL Source des nouveaux éléments



MOTS-CLÉS : Java, Cassandra, maquette numérique BIM, IFC, méthode SCRUM