

Auteurs : Fiona MARIUSSE – Camille RAHI – Rémi REVEILLARD

CONTEXTE ET OBJECTIF



Lancée par la maison-mère Sciences Computers Consultants, un éditeur de logiciels de simulation numérique, SKY Computing veut proposer une marketplace universelle B2B de logiciels de simulation : t-toc. Des éditeurs de logiciels pourront proposer leur outil sur la plateforme où des clients s'abonneront pour disposer de ces logiciels et d'un cluster de calcul. Le projet consiste en la création de cette plateforme.

T-toc est née pour répondre à deux besoins majeurs :

- Centraliser les logiciels afin de proposer aux clients une plateforme regroupant leurs abonnements;
- Faciliter l'utilisation des logiciels de simulation en lançant les simulations sur les serveurs de Sky Computing possédant la puissance de calculs nécessaire.

MÉTHODES ET DÉVELOPPEMENTS

Veille technologique – « Proof of Concept »



Choix de la base de données



Choix d'outils facilitant le développement



Gestion de projet

Afin d'avoir un suivi constant et régulier avec l'entreprise, une méthode incrémentale évolutive a été choisie pour le développement. Des *releases* régulières sur le serveur de production ont permis un contact fort avec l'entreprise et une bonne représentation de leurs envies et besoins.



RÉSULTATS ET CONCLUSION

La plateforme permet à une entreprise cliente de souscrire un contrat d'accès à un service en ligne.

Notre application Web permettra au client d'accéder à une présentation du service t-toc fourni par SKY Computing (vitrine), de parcourir le catalogue de logiciels disponibles et de souscrire à des abonnements. Elle devra également permettre à un éditeur de logiciels de modifier son catalogue disponible sur la plateforme.



Open Space for Open Mind

MOTS-CLÉS : SaaS - Application Web – Django - Vue.js