

Auteurs : Maxime Soria, Pierre Belloche, Henri de Boutray

CONTEXTE ET OBJECTIF



STRASS est une société spécialisée dans la production multimédia, elle produit notamment des modules de e-learning pour de nombreuses grandes entreprises telles que Renault, Suez, Safran ou encore Volkswagen.

Dans ce cadre, STRASS a développé un outil auteur, **KLE**, qui permet de créer des modules de formation e-learning. Afin de pouvoir être multiplateforme, KLE est un **outil web** « full-stack ».

L'objectif de ce projet est de créer une nouvelle version du KLE en y intégrant des fonctionnalités innovantes telles que l'aspect « **responsive** » ou les **vidéos interactives**, mais aussi de le rendre plus ergonomique.



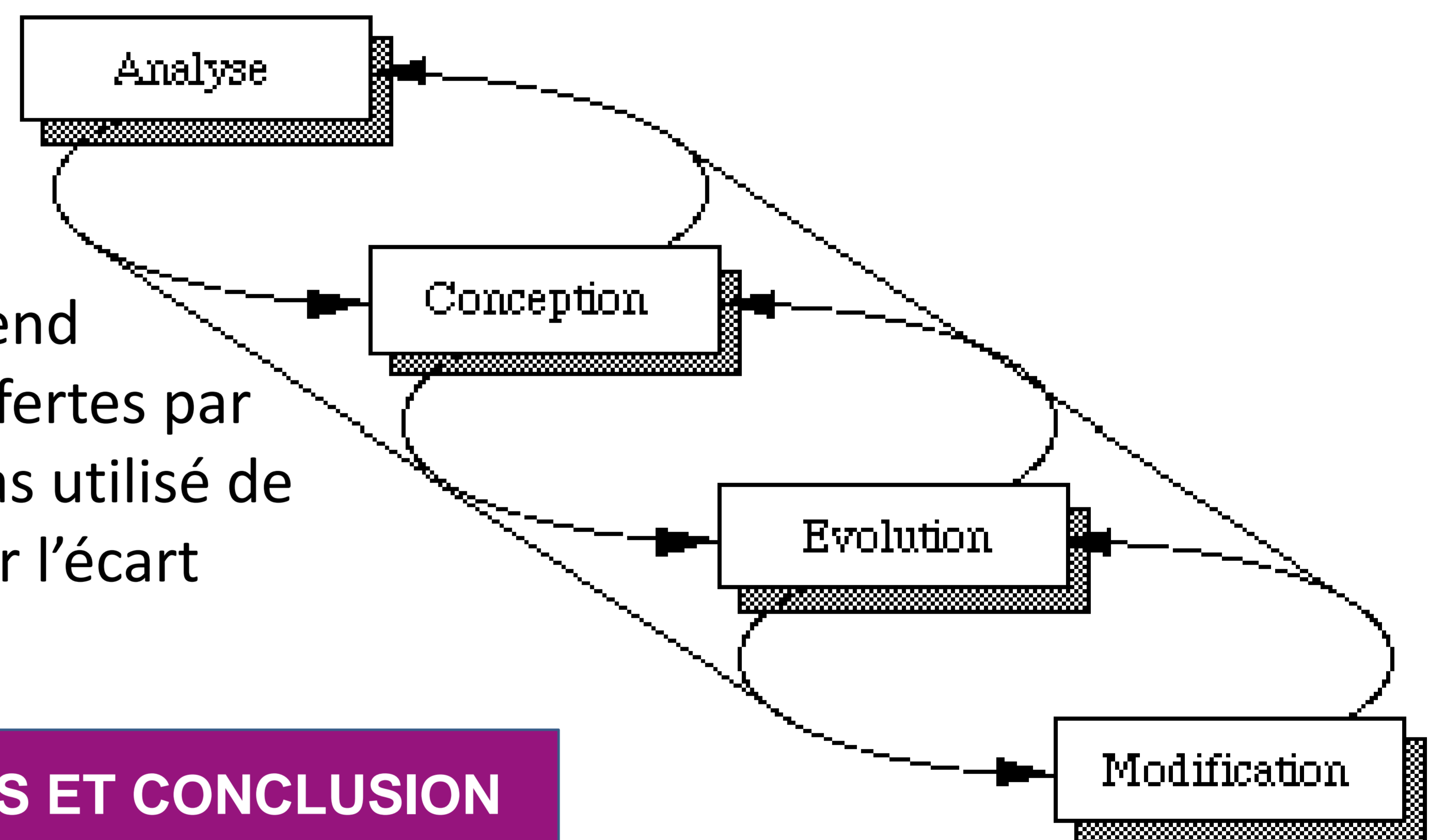
MÉTHODES ET DÉVELOPPEMENTS

Le développement nécessitant des retours réguliers de la part de STRASS, la **méthode incrémentale** a été choisie.

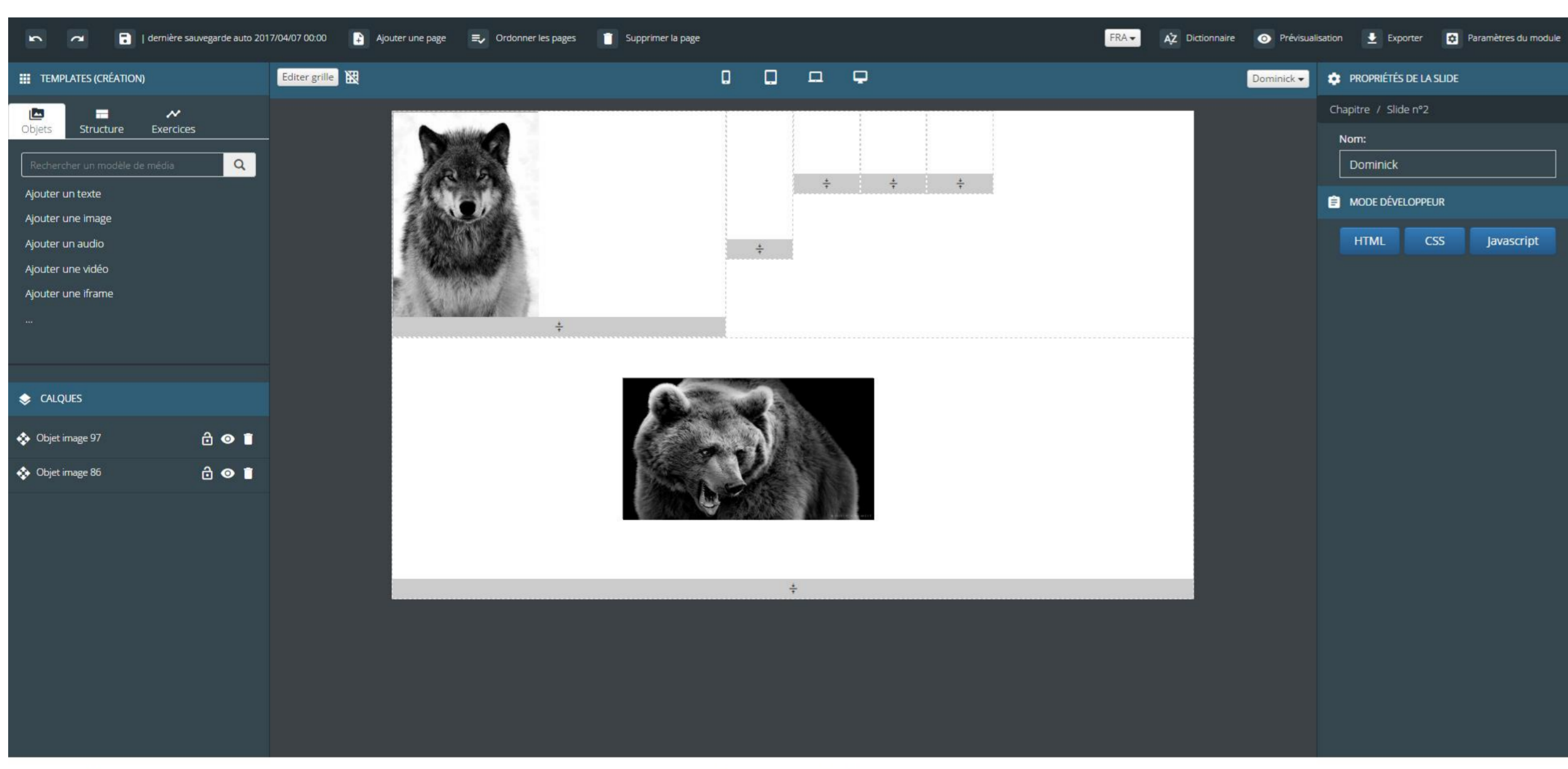
Le choix a été fait d'utiliser un framework front-end afin de profiter des puissantes fonctionnalités offertes par



Angular. Nous n'avons en revanche pas utilisé de framework back-end afin de minimiser l'écart technologique entre KLEv1 et KLEv2.



RÉSULTATS ET CONCLUSION



- KLEv2 est fonctionnel, il permet de gérer les **pages** d'un module, les **objets** au sein des pages. Une grille Bootstrap est en charge de l'aspect « **responsive** » (un module s'affiche correctement sur toute tailles d'appareils) et le module peut être **exporté** à destination du client, il est alors, interactif (intégration de JavaScript dans le module), multi-device (étant un site web) et peut être intégré aux plateformes de e-learning (LMS respectant la norme **SCORM 1.2 ou 2004**). ✓

- Le projet est amené à être poursuivi, dans cette optique, certaines fonctionnalités ont déjà été pensées, telles que le **copier/coller** ou les objets de **serious gaming**. ✗

MOTS-CLÉS : e-learning, méthode incrémentale, PHP, API REST, CSS, HTML, Angular, TypeScript, SCORM